Expandir todo
TusCriaturas
Todas las páginas
Nuestros espacios
Artículo aleatorio
Otros aleatorios
Bienvenida
Participa
Donar con PayPal
Donar en crypto
Crear página
Cómo escribir
Subir al repositorio
Necesitamos imágenes
Nuestros Estándares
Novedades
Cambios recientes
Todos los registros
Páginas nuevas
Lo más nuevo
Nuevos archivos
CommentStreams
Comunidades
Nuestros espacios
Categorías
Todas las categorías
Todas las mitologías
Ubicaciones
Planetas
Espacios Planares
Entes
Seres por medio
Herramientas wiki
Páginas especiales
Citar esta página
Obtener URL acortado
Más
Lo que enlaza aquí
Cambios relacionados
Versión para imprimir
Enlace permanente

Juegos:Nautilo (ajedrez mágico)

Juegos Discusión Editar Historial Purgar

El **nautilo** es una pieza mágica de ajedrez creada por Imontegav a finales de 2024. Inspirada en los conceptos de progresión matemática y las formas naturales, el nautilo se destaca por su movimiento único basado en la espiral de Fibonacci.

Sumario ocultar
1 Movimiento
1.1 Ejemplo de movimiento
2 Estrategia y valor
3 Inspiración
3.1 El nautilo
3.2 Secuencia de Fibonacci
4 Modelos 3D
5 Véase también
6

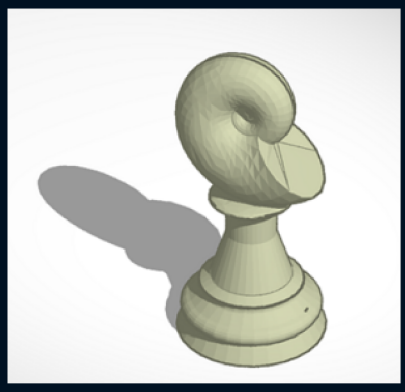
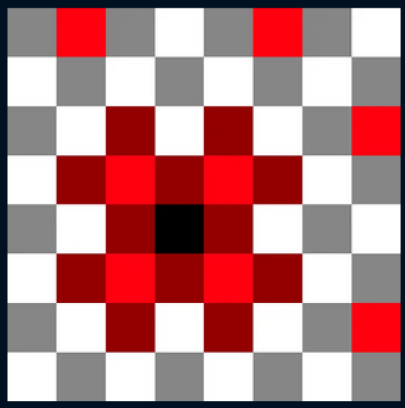


Imagen de un modelo 3D de la pieza nautilo, por Imontegav.

Movimiento editar

El Nautilo realiza saltos ortogonales siguiendo la secuencia de Fibonacci (1, 1, 2, 3, 5, 8, etc.) en una trayectoria espiral:

- **Progresión de Fibonacci:**
  El primer salto es de 1 casilla, el segundo de 1 casilla, el tercero de 2 casillas, el cuarto de 3 casillas, y así sucesivamente.
- **Cambio de dirección:**
  Después de cada salto, el Nautilo debe cambiar a una dirección ortogonal perpendicular (por ejemplo, de vertical a horizontal).
- **Rotación:**
  Antes de iniciar su turno, el jugador elige si el Nautilo seguirá un patrón horario o antihorario. Esta dirección se mantiene durante todo el turno.
- **Finalización del movimiento:**
  - El jugador puede detener el movimiento en cualquier momento.
  - El movimiento termina si el Nautilo captura una pieza enemiga.
  - El Nautilo no puede continuar si encuentra un obstáculo (pieza aliada o borde del tablero).



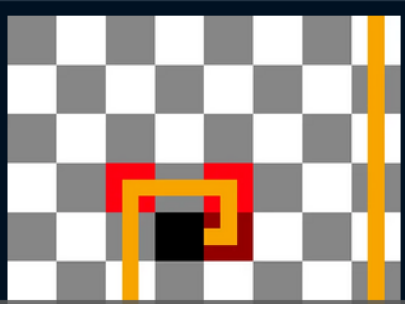
La pieza nautilo situada en d5 (casilla negra) puede mover a todas las casillas marcadas en rojo desde esa posición en ausencia de obstáculos.

Ejemplo de movimiento editar

Supongamos que el Nautilo está en la casilla **d5**:

1. Primer salto: una casilla hacia la derecha a **e5**.
2. Segundo salto: una casilla hacia arriba a **e4**.
3. Tercer salto: dos casillas hacia la izquierda a **c4**.
4. Cuarto salto: tres casillas hacia abajo a **c7**.
5. Quinto salto: cinco casillas hacia la derecha a **h7**.

El patrón continúa si el jugador decide no detener la pieza ni encuentra un obstáculo.



Las cookies nos ayudan a ofrecer nuestros servicios. Al utilizar nuestros servicios, aceptas nuestro uso de cookies. Más información Aceptar

En otros idiomas
Añadir enlaces

Categorías
Artículos originales de Imontegav
Artículos de dificultad intraficcional 0
Artículos con imágenes de Imontegav
Artículos con imágenes de Wikimedia Commons
Artículos redactados por Imontegav
Ajedrez
Ajedrez mágico
Contenido jugable
Juegos
Juegos abstractos
Juegos de estrategia
Juegos de tablero
Juegos de mesa
Piezas de ajedrez de hadas
Variantes del ajedrez
Espirales
Espiral-adyacente

Estrategia y valor editar

El Nautilo es especialmente valioso en posiciones abiertas donde puede aprovechar su capacidad de realizar movimientos largos en un solo turno. Sin embargo, en tableros cerrados o cuando hay muchas piezas, su potencial se reduce. Se estima que su valor estratégico se encuentra entre un alfil/caballo y una torre (aproximadamente 3 a 5 puntos, dependiendo del tamaño del tablero y la cantidad de piezas presente en este).

Secuencia del movimiento de la pieza nautilo en el ejemplo (la casilla negra representa la posición inicial de la pieza, y las rojas son las casillas a las cuales saltará durante su trayectoria).

Inspiración editar

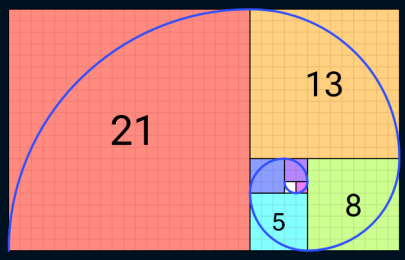
El nautilo editar

El diseño y nombre de la pieza nautilo se basa en el nautilo, un molusco marino famoso por su caparazón en forma de espiral logarítmica. Esta espiral es una representación natural de patrones matemáticos y estéticos perfectos, asociada muchas veces a la espiral áurea y la secuencia de Fibonacci.

Nautilo.

Secuencia de Fibonacci editar

El movimiento del nautilo sigue la espiral de Fibonacci, una progresión matemática en la que cada número es la suma de los dos anteriores (1, 1, 2, 3, 5, 8, etc.). Este patrón está presente en la naturaleza, desde las proporciones de conchas marinas hasta la disposición de las semillas en un girasol.



El movimiento de la pieza nautilo sigue una espiral de Fibonacci comenzando desde el centro. La espiral de Fibonacci es una aproximación de la espiral áurea generada dibujando arcos circulares conectando las esquinas opuestas de los cuadrados ajustados a los valores de la sucesión; adosando sucesivamente cuadrados de lado 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, N_i+N_{i-1}.

Modelos 3D editar

- [Nautilo miniatura] (https://www.thingiverse.com/thing:6894760)
- [Nautilo para tablero Staunton] (https://www.thingiverse.com/thing:6896139)

Véase también editar

- Ajedrez
- Ajedrez mágico
- Nautilo
- Secuencia de Fibonacci
- Variantes de ajedrez

editar

Artículo redactado por Imontegav
Para proponer cualquier cambio o adición, consulte a los redactores.

Añadir comentario

El contenido está disponible bajo la licencia Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International (CC BY-NC-SA 4.0) a menos que se indique lo contrario.